

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.Наименование программы	«Интеллектуальные игры»
2.Направленность программы	Познавательная
3.Основа для разработки программы	Занятия Интеллектуальными играми в школьном возрасте положительно влияет на развитие мыслительных операций, образного и ассоциативного мышления, внимания и концентрации
4. Разработчики программы	Господчиков Е.Д., Соболев Д.И., Редькин И.Е., Аистов А.А.
5.Цели и задачи программы	Цель: содействие развитию интеллектуальных форм творчества среди школьников Задачи: <ol style="list-style-type: none">1. повышение уровня знаний у детей,2. развитие ассоциативного и образного мышления и восприятия,3. развитие творческих способностей,4. развитие коммуникативных способностей и умения работать в группе
6. Возраст детей, на который рассчитана программа	13-17 лет
7. Сроки и этапы реализации программы	1 учебный год
8. Формы и режим занятий	Групповые занятия после уроков по 2 учебных часа 1-2 раза в неделю и официальные соревнования
9. Ожидаемые результаты	Результаты: развитие памяти, повышение уровня знаний, улучшение способностей к усвоению учебных материалов
10. Способы проверки результатов и формы подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы	Соревнования различного уровня (от внутренних до международных)

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

1	Исторический обзор развития интеллектуальных игр	1
2	Образование команд	1
3	Спортивное «Что? Где? Когда?» Правила (Кодекс МАК) Распределение ролей в команде Способы рассадки игроков за столом Методы обсуждения Основные приемы игры Стратегия игры	8 1 1 1 1 2 2
4	“Брейн-Ринг” Правила Основные приемы и стратегия ведения боя	3 1 2
5	Спортивная «Своя игра» Правила Основные приемы и стратегия ведения игры Матричные темы	3 1 1 1
6	Прочие интеллектуальные игры “Эрудит-квартет”, “Травести”, “Бескрылки”, “Банальности”, “Интеллектуальная завалинка”	2
7	Тренировочные игры, анализ игр Тренировочные игры по ЧГК Тренировочные игры по Брейн-ринг Тренировочные игры по сСИ	18 6 6 6
8	Внутренние турниры Чемпионат по ЧГК Чемпионат по Брейн-Рингу Чемпионат по сСИ Чемпионат по Эрудит-Квартету	10 4 2 2 2
9	Официальные соревнования Молодежный Кубок Мира по ЧГК Городской отбор на школьный чемпионат Нижегородской области	
10	РЕЗЕРВ (Написание вопросов)	2
11	Итого	50

МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Приемы и методы организации учебно-воспитательного процесса	Лекции, тренировки, турниры
Используемые методы воспитания	<ul style="list-style-type: none"> • Стимулирование возможностью участия в официальных соревнованиях • Личное общение с ведущими игроками Нижегородского Интеллектуального Клуба «А»
Материально-техническое обеспечение реализации программы	Компьютер, принтер, доступ в Internet, система для игры в Брейн-ринг и Спортивную Свою Игру

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

Книги:

1. Ворошилов В.Я. Феномен игры. М., Советская Россия, 1982
2. Л. Климович. Играем в «знатоков». Организация и деятельность клубов интеллектуальных игр. - Минск: 2005.

Книги и статьи в электронном формате:

1. Поташев М. Почему Вы проигрываете в ЧГК? ,2005
<http://www.potashhev.ru/books.html>
2. Поташев М. Как не надо делать вопросы , 1997 <http://www.potashhev.ru/book2.html>
3. Морозовский Р.. Принципы формирования команд
<http://www.krylenko.com/chgk/library/znatoky/team-forming-principles.html>
4. Поникаров Е. Что? Где? Когда? <http://nesprosta.tripod.com/pony-car/pony-car1.htm>
5. Бурда Б. Что? Где? Когда? вне телеэкрана
<http://www.kulichki.com/znatoki/boris/burda/chgk/index.html>
6. Косин Антон. Книга о команде и об игре <http://kolom-na.chat.ru/Hist/book.html>

Интернет-ресурсы:

1. <http://internet.chgk.info/> - Интернет-клуб " Что? Где? Когда? "
2. <http://chgk.com.ru/> - Портал " Знатоки "
3. <http://mak.chgk.info/> -официальный сайт Международной Ассоциации Клубов
4. <http://db.chgk.info/> - база вопросов